

Wirtualna konferencja - Autodesk Media & Entertainment Days

23 - 24 września 2020 r.

Platforma - Zoom

DZIEŃ 1		23.09 - środa
Start	Koniec	Temat i prelegent
12:00	12:20	Sesja plenarna. Kreatywność wspierana technologią Magdalena Lubas, Media & Entertainment Poland - Territory Representative, Autodesk
12:20	13:20	Codzienne wyzwania w pracy artysty 3D w studiu postprodukcji Piotr Kujko, Character Artist, Platige Image
13:20	13:40	Sesja pytań i odpowiedzi Magdalena Lubas, Media & Entertainment Poland - Territory Representative, Autodesk
13:40	14:00	przerwa
14:00	14:30	Wykorzystanie fotogrametrii do tworzenia fotorealistycznej zawartości 3D w grach i aplikacjach VRI Wojciech Pazdur, Creative Director, The Farm51
14:30	15:00	Maya 2020 – New Features And Improvements Roland Reyer, Technical Specialist, M&E EMEA, Autodesk
15:00	15:30	Wykorzystanie narzędzi Autodesk przy produkcjach trailerów do gier Mariusz Radomski, CEO; Łukasz Kubiński, Dyrektor Artystyczny, Dash Dot Creations
15:30	16:00	Ask the Autodesk Experts Alex Horst, Sr. Product Specialist, EMEA; John Paul Giancarlo, M&E Technical Specialist SE; Roland Reyer, Technical Specialist, M&E EMEA, Autodesk

DZIEŃ 2		24.09 - czwartek
Start	Koniec	Temat i prelegent
12:00	12:30	Increase your rendering power with Arnold 6 John Paul Giancarlo, M&E Technical Specialist SE, Autodesk
12:30	13:00	Latest and Future Workflows for Games, Design and TV in Autodesk 3ds Max Alex Horst, Sr. Product Specialist, EMEA, Autodesk
13:00	13:30	Tworzenie Arnold Shadera dla modelu Smoka w 3ds Max Łukasz Banaszkiwicz, Procad
13:30	14:00	Ask the Autodesk Experts Alex Horst, Sr. Product Specialist, EMEA; John Paul Giancarlo, M&E Technical Specialist SE; Roland Reyer, Technical Specialist, M&E EMEA, Autodesk
14:00	14:20	przerwa
14:20	14:50	Kontrola chaosu w ujęciu postprodukcyjnym – czyli realia pracy przed i po wprowadzeniu Shotgun'a Tomasz Dyrduła, Head of CG / Supervisor, Juice
14:50	15:40	Import i obróbka danych z systemów MoCapowych z wykorzystaniem Motion Buildera Jakub Baran, Michał Chmielewicz, Doradcy techniczni i sprzedawcy oprogramowania mediowego i sprzętu, PCC Polska
15:40	15:50	Najnowsze propozycje od Dell Precision ułatwiające pracę z domu dedykowane dla przemysłu media & entertainment Konrad Pleban, Workstation Specialist CEE/Poland, Dell
15:50	16:00	Wirtualna produkcja - VR w branży filmowej Bartosz Żuk, Regional Product Manager, HTC